

Herr Leonhard Oschütz
Richard-Wagner-Str. 12
D-99423 Weimar

„Kinematics“ Ein Baukastensystem mit bewegenden Modulen

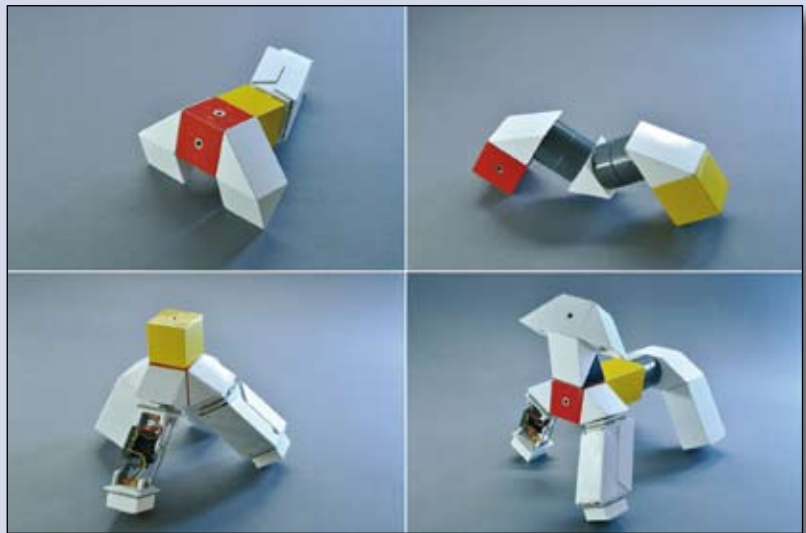
Neuheit:

Kinematics ist ein innovatives Konstruktionspiel aus kinematischen und ruhenden Bausteinen – es ermöglicht bewegungsfähige und Interaktive Modelle zu bauen. Die Gestalt der aktiven und passiven Module ist in den pädagogischen Grundformen wie Würfel, Quader, Zylinder und Dreiecksprismen gehalten. Ihr einfaches Steckverbindungsprinzip ermöglicht einen Daten- und Stromfluss zwischen allen Modulen, die so in ihrer Verkettung zu bewegungsfähigen Modellen zusammengebaut werden können.

Das Kinematics-Bauerlebnis besteht darin, verschiedene Formen und Typen von Bewegungsmodulen mit passiven Bausteinen zu kombinieren, zu mehr oder weniger komplexen Tieren, Maschinen oder Gebilden zusammenzusetzen und diese bewegen zu lassen.

Entwicklung von Kreativität

Der Bewegungsablauf ist an das gebaute Modell direkt gekoppelt und wird durch dessen unzählige Steck- und Drehkombinationen kinderleicht verändert. Das Spielprinzip erlaubt den Kindern ihre eigene Kreativität zu entfalten und beliebig neue Objekte zu erschaffen. Kinematics setzt sich mit den Prinzipien von Bewegung, Konstruktion, Balance, Koordination und Energie in Verbindung mit Fortbewegung auseinander.



Es wurde speziell dazu entwickelt, um dieses, gerade für Kinder sehr komplex erscheinende Themengebiet der Bewegung und Robotik im dreidimensionalen Raum intuitiver begreifbar zu machen.

Haptisches und intuitives Lehr-/Spielmittel

Mit Kinematics wird Kindern ein haptisches und intuitives Lehr-/Spielmittel zur Hand gegeben werden, mit denen sie dynamische und interaktive Modelle auf spielerische Art und Weise entwerfen, erfahren und verstehen können.

Das System kann als pädagogisches Lehrmittel für Schulen und Kindergärten wie auch für den privaten Gebrauch verwendet werden. Die Funktionalität der Technologie wurde an einem Prototypen nachgewiesen.

Kontakt:

Herr Leonhard Oschütz • Richard-Wagner-Str. 12 • D-99423 Weimar • Tel.: 0049-176-20059947
E-Mail: leonhard.oschuetz@uni-weimar.de

ERiNET - Forschungsinstitut für Erfinderförderung, Innovationen und Netzwerkmanagement
Hs-Ing. Dipl.-Ing. Jens Dahlems • Allendestraße 68 • D-98574 Schmalkalden • Tel.: 0049-3683-798-185
FAX: 0049-3683-798-186 • E-Mail: info@erinet.de • www.erinet.de

Mr. Leonhard Oschütz
Richard-Wagner-Str. 12
D-99423 Weimar

Kinematics – Building Block System with Mo- ving Modules

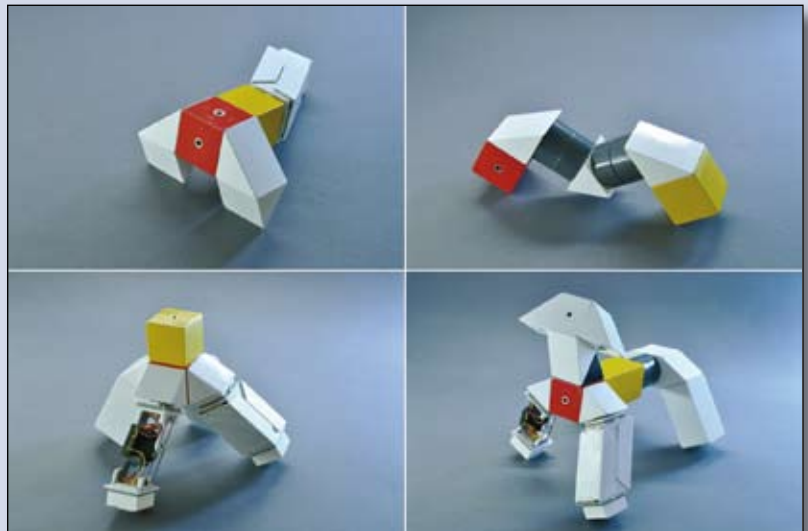
Innovation:

Kinematics is an innovative construction game of kinematic and stationary building blocks – it facilitates the assembly of interactive modules that are capable of movement. Its active and passive modules are configured according to educational basic shapes such as the cube, cuboid, cylinder and triangular prism. Based on simple plug-and-play technology, it allows data and current flows between all modules which can thus be assembled to form linked movement-performing models.

The special Kinematics:

The special Kinematics experience is created by combining different shapes and types of moving modules with passive building blocks into animals, machines or other configurations of more or less complexity which can then perform movements.

The resulting motion sequence is directly linked to the particular model configuration and very easy to change due to numerous plugging and rotation combinations. The play principle allows children to give free rein to their creativity and devise new objects of any kind. Kinematics addresses the principles of movement, construction, balance, co-ordination and energy combined with locomotion. It has been specifically de-



veloped in order to make movement and robotics in a three-dimensional space, a topic that appears to be highly complex, easy to learn and understand, notably by children.

Haptic and intuitive learning and playing tool:

Kinematics provides a haptic and intuitive learning and playing tool for children to design, experience and understand dynamic and interactive models in a playful way. The system can be used as an educational teaching aid at schools and kindergartens or also in private environments. Its technological functionality has been verified on a prototype.

Kontakt:

Mr. Leonhard Oschütz • Richard-Wagner-Str. 12 • D-99423 Weimar • Tel.: 0049-176-20059947
E-Mail: leonhard.oschuetz@uni-weimar.de

ERiNET - Forschungsinstitut für Erfinderförderung, Innovationen und Netzwerkmanagement
Hs-Ing. Dipl.-Ing. Jens Dahlems • Allendestraße 68 • D-98574 Schmalkalden • Tel.: 0049-3683-798-185
FAX: 0049-3683-798-186 • E-Mail: info@erinet.de • www.erinet.de

Monsieur Leonhard Oschütz
Richard-Wagner-Str. 12
D-99423 Weimar

Kinematics - Un système modulaire avec des modules mobiles

Nouveauté:

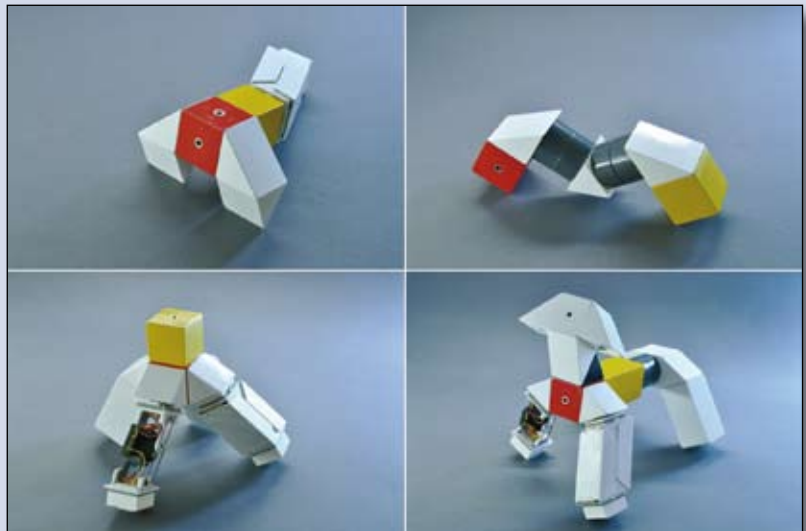
Kinematics est un jeu de construction innovateur composé de modules cinématiques et statiques permettant de construire des modèles mobiles et interactifs. La forme des modules actifs et passifs correspond aux formes fondamentales pédagogiques comme les cubes, les cuboïdes, les cylindres et les prismes triangulaires. Leur principe simple de « brancher et jouer » permet un flux de données et de courant entre tous les modules et la création de modèles mobiles.

L'aventure constructive Kinematics:

L'aventure constructive Kinematics consiste à combiner différentes formes et types de modules mobiles avec des modules passifs pour créer des animaux, des machines ou des ensembles plus ou moins complexes et animés.

Le déroulement des mouvements est directement lié au modèle construit. Mais il est un jeu d'enfants de réaliser d'innombrables combinaisons avec les modules enfichables et rotatives disponibles. Grâce à ce principe autant ludique qu'instructif, les enfants peuvent déployer leur propre créativité et créer une quantité ad libitum d'objets nouveaux.

Kinematics se penche sur les principes du mouvement, de la construction, de l'équilibre, de la coordination



et de l'énergie combinés avec la locomotion. Il a été conçu spécialement pour permettre aux enfants de comprendre mieux et d'une manière intuitive ce sujet très complexe du mouvement et de la robotique dans l'espace tridimensionnelle.

Haptique et intuitif avec lequel ils peuvent créer:

Avec Kinematics les enfants disposent d'un jeu/d'un matériel scolaire haptique et intuitif avec lequel ils peuvent créer, réaliser et comprendre en jouant des modèles dynamiques et interactifs. Le système peut être utilisé comme matériel pédagogique dans les écoles et les jardins d'enfants ou à la maison. La fonctionnalité de la technologie a été éprouvée à l'aide d'un prototype.

Kontakt:

Monsieur Leonhard Oschütz • Richard-Wagner-Str. 12 • D-99423 Weimar • Tel.: 0049-176-20059947
E-Mail: leonhard.oschuetz@uni-weimar.de

ERiNET - Forschungsinstitut für Erfinderförderung, Innovationen und Netzwerkmanagement
Hs-Ing. Dipl.-Ing. Jens Dahlems • Allendestraße 68 • D-98574 Schmalkalden • Tel.: 0049-3683-798-185
FAX: 0049-3683-798-186 • E-Mail: info@erinet.de • www.erinet.de